
AusweisApp2

- Change -

„GUI-Optimierung 2. Ausbaustufe“

Change-Nummer: 10

Version: 1.0

Status: Final

Stand: 19.09.2016

1 Änderungshistorie und Inhalt

Änderungshistorie

Version	Datum	Änderung	Bearbeiter
0.1	06.07.2016	Erstellung	■
1.0	19.09.2016	Überarbeitung / QS	■ / ■

Inhalt

1	Änderungshistorie und Inhalt.....	2
2	Anforderungen.....	3
3	Realisierung	3
3.1	Beschreibung der Realisierung	3
3.2	Aufwand der Realisierung	4
3.3	Zeitplan.....	4
3.3.1	Machbarkeit der Realisierung	4
3.3.2	Bereitstellung zur Abnahme	4
3.3.3	Verfügbarkeit für Anwender der AusweisApp2	4
4	Abgrenzung zur Pflege.....	5
5	Risiken.....	5

2 Anforderungen

Welche Anforderungen haben dazu geführt, diesen Change zu formulieren und seine Realisierung anzubieten?

Im Rahmen dieses Changes werden neue Versionen der AusweisApp2 für Android, OS X und Windows erstellt. Diese Versionen werden im Folgenden beschrieben.

Die Bereitstellung der AusweisApp2 für Android (Smartphone und Tablet) im Playstore erfolgt als Beta-Version ohne durchgeführte Konformitätsprüfung. Die Varianten der AusweisApp2 für OS X und Windows werden dahingehend überarbeitet, dass die Optimierungen aus den mobilen Versionen soweit wie möglich übernommen werden. Dem Auftraggeber werden die überarbeiteten Varianten zur Abnahme gestellt. Diese Varianten können über den Betakanal als Version 1.11.0 nach Ermessen des Auftraggebers bereitgestellt werden.

Die im Rahmen dieses Changes erstellten Versionen sind die Grundlage für nachfolgende Usability-Untersuchungen sowie Konformitätsprüfungen. Der Auftragnehmer empfiehlt daher, in einem weiteren Change die dritte Ausbaustufe der GUI-Optimierung zu beauftragen. Die dritte Ausbaustufe wird die Anpassungen gemäß der Rückmeldungen aus der Usability Untersuchung sowie den Benutzerrückmeldungen beinhalten und abschließend auf TR-Konformität geprüft.

3 Realisierung

Mit Realisierung ist das zu erstellende Werk gemeint, das kann ein Software-Modul oder auch ein Konzept sein. Im Abschnitt 3.1 erfolgt eine Leistungsbeschreibung, es folgen die Aufwandsabschätzung (3.2) und der Zeitplan (3.3) sowie Auswirkungen (3.4) und Abgrenzung zur Pflege (3.5).

3.1 Beschreibung der Realisierung

Mit der nachfolgend beschriebenen Realisierung wird Folgendes erreicht:

- Bereitstellung einer Beta Version der AusweisApp2 im Playstore für Smartphones und Tablets
- Bereitstellung einer stationären Variante mit adaptierten Optimierungen zur Abnahme

Der in diesem Change realisierte Funktionsumfang umfasst alle in der „Anforderungsliste CR 02 - AP2“ (Version 1.0 vom 05.09.2016) in Kapitel 3.2 formulierten Anforderungen.

Aufbauend auf den Ergebnissen, die bei der Erstellung der Prototypen im Change „GUI für unterschiedliche Plattformen optimieren“ erzielt wurden, werden nun die Oberflächen für die Betriebssysteme Android (Tablet und Smartphone) sowie OS X und Windows vollständig umgesetzt.

Die neuen Oberflächen werden auf Basis des QML-Frameworks erstellt. Hierfür werden die Schnittstellen, Eventverarbeitung und Workflows erweitert bzw. geändert, sofern dies nicht bereits bei der Erstellung der Prototypen erfolgt ist. Die Vorgaben aus der Designstudie werden in die AusweisApp2 überführt.

Die für die stationäre Variante adaptierbaren Optimierungen werden übernommen, die Grundlage für die Oberflächen der stationären Betriebssysteme stellt die Tabletversion dar. Auf der Oberfläche der Tabletversion aufbauend wird das Look and Feel an das jeweilige Betriebssystem angepasst.

3.2 Aufwand der Realisierung

Position	Aufwand (PT)
Koordination	
Projektleitung	■
Oberflächengestaltung	
Android Smartphone	■
Android Tablet	■
Windows	■
OS X	■
Implementierung	
Anpassungen Code	■
Anpassung Workflows	■
Tests	
Manuelle Tests	■
Automatisierte Tests aufbauen (Android)	■
Summe:	■

3.3 Zeitplan

3.3.1 Machbarkeit der Realisierung

Dieser Change kann bis zum 15.11.2016 umgesetzt werden.

3.3.2 Bereitstellung zur Abnahme

Am 15.11.2016 werden die folgenden Lieferungen zur Abnahme bereitgestellt:

- AusweisApp2 für Android (Tablet und Smartphone) im Betabereich des Google Playstores
- AusweisApp2 für OS X und Windows als Installationsdatei

3.3.3 Verfügbarkeit für Anwender der AusweisApp2

Die in der ersten Ausbaustufe überarbeitete Architektur und die grundlegenden Mechanismen bilden die Grundlage für die zweite Ausbaustufe und resultieren in einer Verfügbarkeit des Gesamtergebnisses. Die AusweisApp2 für die mobilen Betriebssysteme Android und iOS baut zum Erscheinungszeitpunkt auf dieser neuen Architektur auf.

4 Abgrenzung zur Pflege

Die mit diesem Change beschriebenen Anpassungen können nicht im Rahmen der Pflege durchgeführt werden.

Dieser Change baut auf den Ergebnissen und Erfahrungen aus der Realisierung des Changes „GUI für unterschiedliche Plattformen optimieren“. Bei der Ausgestaltung der neuen Oberflächen sowie der dazugehörigen Funktionserweiterungen (z.B. Darstellung der Anbieter) wird die AusweisApp2 in Teilen grundlegend geändert. Einen solchen umfangreichen Umbau kann der Auftragnehmer nicht im Rahmen der Pflege leisten.

5 Risiken

Welche Risiken sind mit der Umsetzung bzw. der Nicht-Umsetzung dieses Changes verbunden?

Bei Nichtbeauftragung dieses Changes besteht die Gefahr, dass aufgrund technischer Limitierungen wesentliche Usability-Schwächen nicht umgesetzt werden können. Darüber hinaus wird mit dieser Umsetzung die Basis für Anpassungsmöglichkeiten an der AusweisApp2 durch die jeweilige Anwendung gelegt. Bei Nicht-Umsetzung kann diesem, besonders im mobilen Umfeld stark vertretenem Kundenwunsch, nicht entsprochen werden.